Traductor: Alejandro

Volumen 1 Capitulo 2 (1-3)

¡El inicio de la vida errante!

"Hola, aquí Suzuki. Mi nombre de personaje es Satou, pero me llamo Suzuki."

¡Quiero hablar con alguien en vez de hacer este monólogo!

Desde el sueño continuó sin ninguna señal de él que es más, me decidí a buscar la vida humana.

◇

Afortunadamente en el borde del amplio mapa, parece ser una especie de autopista.

Tres días desde entonces. He estado caminando día y noche todavía sigo siendo sólo la mitad del camino.
La resistencia disminuye gradualmente, pero sigue siendo 2800/3100. Se disminuyó alrededor de 100 cada día.
Si esto era un juego, debo estar bien durante 28 días, más, pero estoy

en mi límite ya.

No estoy seguro de si es porque de mi stat o un sueño, pero no me siento cansado. Ya me da sueño pero me aguanté.
En este momento estoy caminando, incluso si se me acaba la tasa de disminución de la resistencia no es realmente diferente. Si salto alrededor de la resistencia disminuye más rápido que corriendo, pero sinceramente, todavía está dentro del margen de error.
Entonces ¿por qué estoy caminando ahora? Eso es porque soy libre.

¿No entiendes?
Sí.

Al principio yo estaba cantando un solo hombre karaoke mientras se ejecuta.
Originalmente mi repertorio es pequeño. Salí corriendo de la canción inmediatamente.
El paisaje circundante es magnífico, pero por desgracia no suele cambiar.

Entonces, decidí leer el largo registro.

No estoy en una manía de leer texto pero ya que es doloroso para caminar en silencio un camino sin rumbo comencé a leer el registro de la primera entrada.
Por supuesto, es difícil de leer el texto mientras se ejecuta, por lo que el me empezó a caminar. Absorto con la lectura del registro, se me olvidó mi propósito original de llegar a la carretera.

El registro comenzó con [Magia de Arte: Exploración de todos los

mapas se utiliza], luego [Derrotado ~] mensajes para derrotar Hombres Lagarto y Dragonewts hasta que el Dios Dragón.
Después hay [Derrotó a todos los enemigos en el Mapa] y por último [Fuente: Conquistada Dios Dragón del Valle]. ¿Fuente? ¿Que es eso? Palabras misteriosas estalla hacia fuera.

A continuación, el registro continua con el botín y el récord de subir de nivel.

Los registros de botín ocupan el 80% del registro. Oro y Equipo común. Entonces varios materiales dragón como cuernos, colmillos y escamas. Hasta puedo entender la cantidad y calidad del botín, pero a diferencia de los restantes son extraños.
Lizardmen <Hombre lagarto> y Dragonewts cadáveres se almacenan en el almacenamiento. ¿Es para uso del Nigromante?
El resto son, probablemente, los bienes cotidianos utilizados por la tribu escale como la comida y el combustible. No puedo hallaba a cabo este tipo de artículos, aunque. Además, todos están nombrados con [~Roto] como prefijo, ¿No son éstos basura?

Como era de esperar, la lectura a través de decenas de miles de detalles sería problemático.
Afortunadamente, la ventana de almacenamiento de WW permiten buscar y clasificar por tipo de artículo y la etiqueta de usuario.

He diseñado como una interfaz común para disminuir los pasos de trabajo necesarios. Estoy un poco orgulloso por lo que es en el mismo nivel que el última archivador OS.
Por supuesto también hay funcionalidad de carpeta opcional, pero cuando toca el elemento almacenado en el interior de la bolsa, el

subtipo se ampliará y se puede llevar a cabo sin confirmar.

Por supuesto, también puede sacar el elemento arrastrándolo también. Además, también se puede poner el usuario los elementos registrados en ficha personalizada. Esto se añadió porque es molesto para la búsqueda de entrada por palabras cada vez en un teléfono inteligente.

Bueno, la historia se alejó un poco. No puedo chismear sobre esquema de programación demasiado tiempo.

Abro dos ventanas de almacenamiento para comenzar a organizar los elementos. En primer lugar, creo carpeta para cada tipo general. Entonces voy a crear sub-carpeta para subtipos dentro.

En la pantalla de ajuste. He activado la opción [automáticamente identificar tipo].
Sin esta activada, el número total del artículo sería demasiado.

Por cierto, que llamamos posición de compromiso de este tipo como el apilamiento de APT y WW. El término existe en la mayoría de RPG así que voy a omitir la explicación. ¿Me pregunto si la etimología proviene de amontonar piezas en el antiguo juego de mesa de simulación?

De todos modos .

Botín de oro es sobre todo dinero.

La más numerosa es [Moneda de oro del Antiguo Imperio] qué es de

101.2K, wow. Traté de sacar uno, que es bastante grande y pesado. Es casi tan grande como una moneda de 500 yenes y tan pesado como 5 monedas de 100 yenes. Si no recuerdo mal, es de unos 30 gramos. Dado que en dinero del mundo real, la moneda es de unos 4-7 gramos, éste es demasiado grande y pesado. Si calculamos, el total es de 303 tonelads, un peso absurdo. En el mundo real, cerca de 2500 toneladas de oro se extraen de un año. Acumular tanto oro como este, es muy al estilo Dragón.

La próxima numerosa es [Moneda de oro del Imperio Saga] de aproximadamente 40K. Estoy interesado si hay muchos imperios o si se trataba de un nuevo imperio construido después de la anterior fue destruido por el dragón. Traté sacando éste también, que es un poco más pequeño que las monedas de 500 Yen pero el peso es sólo alrededor de 7 gramos.

Y el tercero, Tesoro Carmesí 30K. ¡Aparece fantasía como el dinero! Llevándolo a cabo, se trata de un medio tan pesada como la antigua moneda de oro con aspecto similar al rubí. A veces soltó un destello de luz desde el interior creando un sentimiento cibernetico (Cyver). Un poco misterioso.

El resto son 10K de monedas de plata y el cobre [Del Antiguo Imperio] [Imperio Saga] y [Shiga Unido] , pequeño plata, cobre grande, cobre, monedas de un centavo. [Arrastrar Santo Reino] grande de plata, plata, cobre, y varios dinero con [~Unido] sufijo. Todos estos son en total 7000. Por ahora, puedo ordenar por país.

Aún así, WW y APT no tenían juegos de dinero. En WW fue llamado Wol, y en actividades de APT Es Kaane, no hay otra moneda al lado de

él.
Estas diferentes monedas vengan de la demostración del concurso que vi durante mi descanso, impactando este sueño.

También hay joyas, adornos y obras de arte, además de dinero. Un simple anillo de plata, puño esmeralda, corona ornamental, figura de oro de tamaño natural, espada corta decorativa, y muchas cosas valiosas mirando sumaban alrededor de 300K.

La mayoría son sólo caro buscando artículos normales, sin embargo, hay objetos mágicos mezclados en torno al 5% del total.

La información detallada de los objetos mágicos son largas, así que no eh escatimado en leerlo. Piensa en ello como la lectura de la jerga de Internet que no entiendes el significado de un tablón de anuncios. No había joyas montadas en WW y APT. <Nota Traductor: Bueno esto es tan brusco, no estoy seguro de qué es qué. Este chico necesita un editor.>

La comprensión de algunas de las explicaciones, hay algunas cosas que me llaman la atención. Capaz de producir 100 litros de agua al día, [Jarro de agua Inferno (botella de agua en pocas palabras)].

Saqué el [Jarro de agua Inferno (botella de agua)] cuando lo encontré y me bebí el agua. Quería lavarme la cara y el pelo con él, pero di por vencido ya que el polvo de la lluvia de meteoritos todavía está flotando alrededor.

Otras cosas son; capaz de mantener 1.000 hojas de dinero, [Cartera Mágica], apilar 30 tipos variados de hasta 30 elementos, [30] la

celebración de bolsa. Puse esas 3 cosas en favorito.

Desde que tengo almacenamiento infinito, no tiene sentido en una bolsa de magia, pero me gusta ver una diapositiva larga espada dentro y fuera de la bolsa.

El segundo día terminó con esos sentimientos después de la organización de la tesorería.

◇

Pasando con este y en el tercer día. El reloj ha cruzado 0. No estoy seguro de si es realmente el tercer día que me deslizo fuera de hora cada 4 horas.
Desde que me canso si duermo en este terreno valdio accidentado, no dejo de caminar en vez. Hay luna llena esta noche así que no hay problema con la visibilidad.

Tener principio de salvar el mejor plato de la última, es el momento de comprobar si las armas y armaduras.

Puedo ordenar el tipo de mostrar materiales y cadáveres. De acuerdo con el registro Hay sólo unos pocos hombres lagarto y cadáveres dragonewt. Esto es más probable debido a que el meteorito, después de haber recibido el golpe completo, no habrá muchos restos. Sin embargo, hay una gran cantidad de cadáver de dragón. Derrotado Log muestra que hay 2-3 veces más. Este lugar se convierta en una versión

de cementerio dragón parecido al de elefante.

La mayoría son materiales de las partes del cuerpo, pero también hay lingotes de hierro, plantas medicinales, madera y piedra. Son probablemente de las cosas aplastados por los meteoritos. Partes del cuerpo al azar y escamas son muchas. Sin importar el tipo, hay 7.9600K de ellos. Incluso un viejo molde de la piel de dragón y cáscara existen.

"Enorme, si la escama es tan grande, me pregunto cómo de enorme es el cuerpo."

Perder a la curiosidad, me saqué la escama de un dragón adulto, es de unos 50 cm. Mientras estoy en ello, saqué la escama más baja de dragón para comprobar, es del tamaño de la palma.

Elemento [Basura] se puso en carpeta específica. Yo estaba pensando en tirarlo a la basura, me detuve, ya que podría convertirse en una montaña literal de basura.

Por último, es el equipo.

Hay alrededor de 30 mil cosas. Lanzas de la Tribu Scale son especialmente abundantes, las cosas que comienzan con [~Tribu Scale] son alrededor de 20 mil. Ni son objetos mágicos, que son todos elementos normales de cobre o hierro. Sólo hay unos armaduras extrañas.

Traté de sacar la lanza de una tribu Scale, 2 metros de largo mango de madera con punta de hueso afilado. No puede perforar cuando lo

probé, así que probablemente no es una lanza de guerra.

Los objetos mágicos son tales como [Armadura de piel de dragón] o [Armadura de escamas de dragón], parece como artículos bendecidos por la tribu dominante son alrededor de 100. Los que son probablemente armadura de la Tribu Scale.

El remanente de 10K de la mitad son [dragón] basados grandes espadas, lanzas y arcos. Estos son probablemente el legado de la (tribu scale) las personas que maltratan a los dragones.

Los efectos especiales tipo son joyas, pero no entienden los efectos así que vamos a decirlo por ahora.

Hay varias cosas interesantes, sobre todo [Espada Santa] y [Espada Divina]
Mi largo perdido corazón Chuuni es estimulada.

¿Por qué estas [Espada Santa] se nombran [Excalibur], [Durandal] y tal?
También hay de katanas llamadas [Muramasa] y [Kotetsu]

"La tensión hasta~"

Disfruto empuñando Excalibur. Debe ser bastante pesado pero me columpio descuidadamente. Hermosos rastros de luz salen. ¿Sin embargo, para las armas físicas no es la espada de desventaja? Pero es muy popular en los juegos llamativos.
Ah, sí, no hay ningún nombre específico de la Espada Divina.

Esperaba conseguir habilidad con la espada cuando esgrimía la espada, pero no fue así. Probablemente va a salir si derroto a un enemigo con una espada.

También existen actividades diferentes. Cañones y ballestas que se colocan generalmente en fortalezas para contrarrestar enemigos volando en el cielo. Rozando las descripciones, parece que parece que no utiliza la pólvora, pero el poder mágico en su lugar.

¡Otro, es el arma!
Arma de mano 100, Rifle 50. Pistola de Magia 12. Sólo para que conste, no hay armas de fuego en las actividades de APT. Sin embargo hay cañones en WW.
Me saco el arma mágica más pequeña.
Es un arma de tamaño de un Derringer con adornos excesivos. El gatillo se adjunta.

En el mundo real, las armas tienen cerraduras de seguridad, por aquí es un interruptor con 0, 1, 3, 10 en escala. Puse la escala a 1.

Apunto a una roca cercana con una mano y aprieto el gatillo.

Un sonido psshh sale, sin embargo, no hay rastro del disparo que podría ser visto.
Cuando confirmo la roca, un agujero tan grande como una moneda de 10¥ penetró. Está a 2 metros de espesor de roca dura. Consumo de MP es de 1. No hay retroceso, es una pistola láser es el sentimiento. Esto es totalmente SF en lugar de fantasía.
Con escala fija en el 10, la roca es completamente aplastada. Esto mataría demonios nivel Ogro en un lanzamiento. Consumo de MP es de

10.

"Es demasiado eficiente."

Es un elemento que podría romper totalmente el equilibrio de un juego. Nadie querría usar la magia.

Después de eso, jugué un poco con el arma mientras se mueve durante 1 hora.

◇

Finalizada la revisión de artículos en general, comencé a pensar algo que me molestó bastante antes.

"¿Qué es la Fuente de todas formas?"
Murmuro a mí mismo.

Se trata de la [Fuente: Conquistado Dios Dragón del Valle] en el registro.

... Esta es, probablemente, no relacionado con la retención de impuestos. <Nota Traductor: Fuente = Gensen, gensenchoushuu = retención del impuesto en la fuente>

Además de en el registro, no hay mención de [Fuente: Conquistado Dios Dragón del Valle] en cualquier otro lugar.
Por lo general, yo habría dicho "Es un sueño de todos modos", pero algo me está molestando.
Tener un cambio de ritmo al pensar mientras se ejecuta, me siento como llegar a algo, estoy inmerso en marcha mientras se siente bien, me siento como nada de bueno.

Estoy incoherente si lo digo yo.
Pasar muchos días sin ninguna conversación no es bueno después de todo. No estoy apropiado para eso.

He caminado durante 1 día antes de que me diera cuenta, y, finalmente, casi llegué a la carretera.
No hay ninguna población humana según el mapa. Puedo ver la carretera que conduce al oeste en el noroeste.
Por cierto no hay presencia a mi lado que se muestra en el mapa.
Me pregunto si ellos huyeron por temor a que la catástrofe también conocido como lluvia de meteoritos con rugido atronador y terremotos.
Dejé la carrera a medias y comencé a caminar.

"Quiero tomar un baño~"

Como era de esperar, no tener uno en 3 días hace que mi cabeza tener picazón.
No es posible hervir el agua, pero no es el agua. Afortunadamente la nube de polvo ha disminuido, es posible lavar la suciedad.

Guardo mi ropa y zapatos en el almacenamiento, encuentro una piedra

adecuada y derrame el agua abajo desde la parte superior de mi cabeza.

"Es un poco frío, pero he llegado a la vida."

Al sentirme aliviado, me saqué la ropa limpia del botín y quite el agua. Con el fin de tomar una siesta reparadora, saco una cama adecuada con el pabellón del botín y lo pongo en el suelo.

Ese día me dormí por primera vez después de 3 días.

A la mañana siguiente, me di cuenta de que podía colgar ropa en el dosel así que lavo la ropa con el cubo de almacenamiento y las cuelgo, de lado a lado.

Después de eso holgazanae en la cama mientras como carne seca por medio día.

Estoy esperando que alguien va a pasar en la carretera, pero no hay cambio en el radar, incluso por la tarde hasta el.

"Si esto fuera una novela ligera o manga, me encontraría con una princesa siendo atacada por un ladrón~"

Me gusta plantilla ay.

"El servicio en mi sueño es tan malo."

Me vuelvo la vista gorda ante el hecho de que me sale fácilmente

tesoros y nivel significativo hacia arriba, maldiciendo mi suerte.
Una bandera que ocurriría si esto era un sueño o cuento, pero no pasó nada.

Después de cambiar a la ropa seca, empecé a caminar hacia la carretera.

Notás Finales

Hola aquí Alejandro.... Pues bien qué disfruten de un capítulo más de marcha de la Muerte (Death March).... Qué tal estuvo el capítulo bien mal digan en sus comentarios o en chat del blog.... XD= Este capítulo tiene una buena exposición friki y trivia... Aun seguirán unos 2 capítulos o 3 has qué llegue el protagonista a una ciudad poblada... Dejando de lado por el momento a esta novela marcha de la Muerte el capítulo 1 del volumen 8 de infinite stratos ya esta publicado en la pagina (Solo una parte... Conforme traduzca agregó a la página lo qué continue de la novela.)también en la pagina de boostnogroup.blogspot.com ya están las novelas qué estamos traduciendo Roberkineo y Yop..... Así qué ya saben....

Se despide de ustedes Alejandro esperando a qué disfruten de este capítulo nos veremos en el siguiente Capítulo de DM (Así me referiré a la novela a partir de ahora)...

Visiten:

mmproyects.weebly.com (Mía)

roberkineo.weebly.com (Roberkineo)

boostnogroup.blogspot.com (Donde estamos Rober y Yop)

lnproyects.blogspot.com (Donde participó y ayudo en el diseño del blog)